

Daugiau informacijos

www.trafficsnakegame.eu

Sekite mūsų kampanijos naujienas socialiniuose tinklalapiuose Facebook ar Twitter:

<https://www.facebook.com/LTTSG>

<https://twitter.com/LTTSG>

Kontaktai

Aplinkosaugos valdymo ir technologijų centras,
Lydos g. 4, Kaunas
info@ecat.lt



Co-funded by the Intelligent Energy Europe
Programme of the European Union

ŽAIDIMAS „EISMO GYVATĖLĖ“

JUNKITĖS PRIE „EISMO GYVATĖLĖS“

ir jūsų kelionės į mokyklą taps darnios.

Tai labai lengva, smagu ir efektyvu!



Disclaimer

The sole responsibility for the content of this leaflet lies with the authors. It does not necessarily reflect the opinion of the European Union. Neither the EASME nor the European Commission are responsible for any use that may be made of the information contained therein.

ŽAIDIMAS „EISMO GYVATĖLĖ“

Kampanija pradinėms mokykloms

Ar norite, kad prie jūsų mokyklos prieš ir po pamokų nebūtų automobilių spūsčių? O gal norite skatinti, kad vaikai į mokyklą keliautų pėsčiomis ar dviračiu? Galbūt jums rūpi išmokyti vaikus saugiai keliauti į mokyklą?

Jei taip, žaidimas „Eismo gyvatėlė“ kaip tik jums! Ši smagi kampanija gali padėti pakeisti mokinių elgseną. Kampaniją labai lengva įgyvendinti ir vaikai patiria daug smagių akimirkų.

Žaiskime šį žaidimą drauge!

Kontekstas

Žaidimas „Eismo gyvatėlė“ – tai kampanija kviečianti vaikus ir jų tėvus susimąstyti apie tai, kaip jie keliauja į mokyklą, kokį poveikį keliavimo būdas daro aplinkai, sveikatai ir socialiniams įgūdžiams. Kampanija siekiama paskatinti eiti pėsčiomis, važiuoti dviračiu ar pasinaudoti alternatyva - viešuoju transportu. Kampanijos tikslas - pakeisti įpročius ir pasiūlyti darnius keliavimo būdus, kurie yra smagūs, padeda geriau pažinti aplinką, susirasti naujų draugų, yra palankesni tiek vaikų, tiek tėvų sveikatai ir tuo pačiu mus supančiai aplinkai.

Šia kampanija siekiama:

- ✓ skatinti tėvų, vaikų ir mokytojų darnų mobilumą;
- ✓ gerinti gyvenimo kokybę ir saugumą mokyklos aplinkoje ir pakeliui į ją;
- ✓ skatinti ilgalaikius darnaus keliavimo įpročius pradinėse mokyklose.

Tai paprasta ir naudinga

Jei jūsų mokykla pasirengusi prisijungti prie kampanijos, reikės skirti dvi savaites šiam žaidimui. Tinkamiausias metas žaidimui - Europos judrioji savaitė, kuri vyksta kiekvienų metų rugsėjo pabaigoje.

Dvi savaites, mokiniai klijuos taškus prie „Eismo gyvatėlės“ plakato kiekvieną kartą, kai į mokyklą ateis pėsčiomis, atvažiuos dviračiu, viešuoju transportu ar tėvai atveš keletą mokinių drauge. Kiekviena mokykla pati nusistatys savo uždavinius kampanijos laikotarpiui. Pagrindinis tikslas – užpildyti taškais visą „Eismo gyvatėlę“ per dvi žaidimo savaites. Kiekvieną dieną atliekama stebėseną, kaip sekasi siekti mokyklos numatytus uždavinius. Kiekvienos savaitės pabaigoje mokiniai yra apdovanojami už pasiekimus, pavyzdžiui: paskiriama mažiau namų darbų, skiriamas papildomas laikas žaidimams ir panašiai.

Kai gyvatėlė užpildoma taškais iki galvos, vaikų gali laukti ir rimtesnis apdovanojimas, pavyzdžiui, įrengiama nauja stoginė dviračiams ar organizuojamas dviračių žygis, kelionė bei panašūs prizai, kuriuos nuspręs įteikti mokyklos. Po žaidimo visi duomenys surenkami ir analizuojami.

Norite prisijungti?

Jei norite užregistruoti savo mokyklą ar sužinoti daugiau apie žaidimą, susisiekite su mumis elektroniniu paštu: info@ecat.lt



Tinklas

„Eismo gyvatėlės“ tinklo (angl. The Traffic Snake Game Network (TSG Network)) tikslas - dalintis patirtimi tarp įvairių šalių mokyklų. Tinklas rūpinasi kampanijos sklaida, siekia plėsti jos poveikį, viešina rezultatus ir patirtį apie sėkmingą kampanijos plėtrą dvidešimtyje ES šalių.

Sužinokite daugiau apie kampaniją Europoje www.trafficssnakegame.eu ir junkitės prie mūsų dabar!